

Regelendringer

I kraft fra 1. juli 2014 etter endringer av styret i det internasjonale innebandyforbundet (IFF)

Tillegg i rødt – det som tas ut i blått med gjennomstrekning

101 BANESTØRRELSE

1) Banen skal være 40 x 20 meter og skal omslutes av et vant, 50 cm høyt, med runde hjørner, som skal være godkjent av IFF og merket med gyldig godkjenningssmerke.

Banen skal være rektangulær og dimensjonene angir lengde x bredde. Minste tillatte banestørrelse er 36 x 18 meter, ~~den største er 44 x 22 meter.~~ Vantet skal være godkjent av administrativ myndighet.

Merknad [u1]: Dette er ikke med i den internasjonale teksten, kun i den norske.

102 OPPMERKING

6) Det skal merkes duellpunkter 1.5 meter fra vantets langsida på midtlinja og på de tenkte forlengelsene av mållinjene. Duellpunktene skal ikke overstige 30 cm.

Duellpunktene ~~skal~~ kan merkes som kryss (+). Duellpunktene på midtlinjen kan være tenkte.

106 KONTROLL AV BANEN

1) Dommerne skal, på et tidlig tidspunkt før kampen, kontrollere banen og påse at eventuelle feil rettes.

Alle feil, som ikke kan rettes på stedet, skal rapporteres av dommerne til administrativ myndighet. Arrangøren er ansvarlig for å rette feil og passe på at vantet står korrekt under kampen. Alle farlige gjenstander skal fjernes eller polstres.

201 ORDINÆR SPILLETID

1) Ordinær spilletid skal være 3 x 20 minutter med to 10 minutters pauser. Lagene skal bytte side i pausene.

Unntak for kortere spilletid og/eller kortere/lengre pauser kan gjøres av administrativ myndighet, men ikke kortere enn 2 x 15 minutters spilletid. I forbindelse med at lagene skifter side, skifter de også innbyttesoner.

Hjemmelaget skal i god tid før kampen velge side. Alle nye perioder skal starte med en duell på midtpunktet. Ved periodeslutt er sekretariatet ansvarlig for å gi sluttsignal hvis ikke dette er automatisk. Pausetiden skal starte umiddelbart etter periodeslutt.

Lagene er ansvarlig for å være tilbake på banen for å gjenoppta spillet i tide etter pausen. Hvis dommerne mener at en baneside er bedre enn den andre, skal lagene bytte side midtveis i den 3. perioden. Dette må avklares før 3. periode starter. Hvis side byttes midt i den 3. perioden, starter spillet igjen med en duell på midtpunktet.

202 TIME OUT (kun språklig endring i eng versjon allerede dekket av norsk versjon)

1) I løpet av en kamp (inkludert forlenget spilletid) har hvert lag rett til å kreve en time-out som skal etterkommes, og markeres med trippelsignal ved første spillestopp.

Time-out kan kreves når som helst, også ved mål og straffeslag, unntatt ved straffeslag etter forlenget spilletid, men bare av lagkapteinen eller en av laglederne. En time out som kreves mens spillet er stoppet, gjennomføres umiddelbart hvis ikke dommeren mener at det har negativ virkning på det andre lagets situasjon. I slike tilfeller skal time-out gjennomføres ved neste spillestopp. En krevd time-out skal alltid iverksettes. Unntak: Laget kan trekke tilbake kravet dersom det blir laget mål. Time outen starter på dommerens signal når legene er ved innbyttesonene sine og når dommerne er framme ved sekretariatet. Etter 30 sekunder gir Dommerne signal om at time-out er slutt. Etter en time-out fortsetter spillet etter den situasjonen som stoppet spillet. En utvist spiller kan ikke delta i time out.

203 FORLENGET SPILLETID (kun språklig endring i eng versjon allerede dekket av norsk versjon)

1) Hvis en kamp som skal avgjøres, slutter med et uavgjort resultat, forlenges spilletiden med maksimum 10 minutter, eller inntil et lag lager et mål.

Før forlenget spilletid iverksettes har lagene to minutters pause, men lagene skal ikke bytte side. Ved forlenget spilletid anvendes samme regel som under ordinær spilletid for å starte og stoppe spilletiden.

Forlenget spilletid deles ikke opp i perioder. Utvisningstider, som gjenstår ved ordinær spilleslutt, skal fortsette i forlenget spilletid. Hvis resultatet fremdeles er uavgjort etter forlenget spilletid, skal kampen avgjøres med straffeslag.

204 STRAFFESLAG ETTER FORLENGET SPILLETID (kun språklig endring i eng versjon allerede dekket av norsk versjon)

1) Lagene skal utføre fem straffeslag hver. Hvis resultatet fremdeles er uavgjort, skal de samme spillerne utføre et straffeslag hver inntil kampen er avgjort.

Straffeslagene skal utføres av lagene annenhver gang. Dommerne bestemmer hvilket målbur som skal brukes. Dommerne foretar en trekning mellom lagkapteinene. Vinneren av trekningen bestemmer hvem som skal starte.

Lagkapteinen eller en av laglederne skal skriftlig meddele dommerne og sekretariatet om nummer og rekkefølge på de fem spillere som skal utføre straffeslagene.

Dommerne er ansvarlige for at straffeslagene eksakt følger listene utfyllt av laglederne.

Så snart kampen er avgjort, stoppes straffeslagene, og vinnerne vinner med sluttresultatet pluss et mål. Under den ordinære straffeslagserien betraktes et avgjørende resultat for oppnådd når et lag leder med flere mål enn det andre laget har straffer igjen. Under de mulige ekstra straffeslag betraktes et avgjørende resultat for oppnådd når et lag har lagd et mål mer enn det andre, og lagene har tatt like mange straffer.

Ekstra straffeslag etter de fem første for hvert lag, utføres et og et av de samme spillerne, men ikke nødvendigvis i samme rekkefølge som de ordinære, inntil kampen er avgjort. En spiller kan ikke ta sitt tredje straffeslag før alle de andre oppskrevne spillerne på eget lag har tatt minst to, og så videre. ~~En utvist spiller kan utføre straffeslag etter forlenget spilletid hvis spilleren ikke har fått kampstraff.~~

Dersom en av de nedskrevne spillerne blir idømt en utvisning under straffeslagene, skal lagkapteinen velge en utespiller, som ikke allerede er nedskrevet som målvakt, til å erstatte spilleren som fikk utvisningen. Dersom målvakten blir idømt en utvisning under straffeslagene, skal denne erstattes av reservemålvakten. Hvis en reservemålvakt ikke finnes, har laget 3 minutter på å utstyre en riktig kledd utespiller, som ikke allerede er nedskrevet. Ikke noe av denne tiden må brukes til oppvarming. Den nye målvakten skal noteres på kampskjemaet, og tidspunktet for byttet skal noteres. Et lag som ikke er i stand til å nedskrive fem utspillere, skal bare tillates å ta så mange straffer som det antall spillere de har nedskrevet. Dette gjelder også under de mulige ekstra straffene.

302 INNBYTTE

1) Innbytte av spillere kan gjøres løpende til enhver tid et ubegrenset antall ganger i løpet av kampen.

Alle innbytter skal skje i egen innbyttesone. En spiller på vei ut av banen mens spillet er i gang, må være på vei over vantet før en ny spiller kan komme inn på banen. En skadd spiller som forlater banen utenfor innbyttesonen, kan ikke erstattes på banen før ved første spillestopp. (S: Lagene kan, etter kampstart, bytte inn målvakt med en utespiller). **En spiller, med et blødende sår, tillates ikke å delta i kampen igjen, før blødningen er stoppet eller tildekket.**

305 LAGLEDELSE

1) Hvert lag kan påføre maksimum fem lagledere på kampskjemaet.

Ingen andre personer enn de som er påført kampskjemaet har adgang til innbyttesonene.

Med unntakelse av ved time-out, kan ikke leder entre banen uten dommernes tillatelse. All lagledelse skal skje fra egen innbyttesone, **hvor laglederne skal oppholde seg under kampen.** Før kampen starter skal en av laglederne underskrive på kampskjemaet. Etter at kampen har startet er det ikke lov å gjøre tilføyelser, unntatt eventuelle rettelser for feil nummererte spillere.

Hvis en av laglederne også påføres som spiller, er han å anse som spiller ved dennes eventuelle regelbrudd i innbyttesonen.

404 SPESIELT LAGKAPTEINUTSTYR

- 1) Lagkapteinen skal bære et armbind.

Armbindet skal bæres på overarmen og være klart synlig. Tape er ikke tillatt som armbind. [Feil på armbind skal rapporteres administrerende myndighet.](#)

405 PERSONLIG UTSTYR

- 1) Spillerne må ikke bære personlig utstyr som kan forårsake skader.

Personlig utstyr inkluderer beskyttelses- og medisinsk utstyr, **beskyttelsesbriller** og klokker, øreringer og armringer og lignende. Dommerne avgjør hva som betraktes som farlig. All beskyttelses- eller medisinsk-utstyr skal hvis mulig bæres under drakten. Klokker, store ringer (på hendene eller i ørene), kjeder, armringer ol. betraktes alltid som farlig. Elastiske svettebånd rundt håndleddene er tillatt. Med unntagelse av elastiske hodebånd eller svettebånd uten knuter, skal det ikke bæres hodeplagg. Lange "tights" er ikke tillatt for utespillere. Dispensasjon kan kun gis av administrerende myndighet etter skriftlig søknad.

410 KONTROLL AV UTSTYR

- 1) Dommerne skal avgjøre kontroll og måling av alt utstyr.

Kontroll kan skje før og under kampen. Ukorrekt utstyr, inkludert ødelagt kølle, unntatt måling av bladets bøy, oppdaget før eller under kampen, skal rettes av spilleren, som etter dette kan delta i /fortsette spillet.

Feil på spillernes drakter [eller lagkapteinens armbind](#), skal ikke gi mer enn en utvisning pr. lag pr. kamp. Alt ukorrekt utstyr skal rapporteres av dommerne til administrativ myndighet. Ingen andre spillere enn begge lags lagkapteiner og spilleren med utstyret som skal kontrolleres, kan være ved sekretariatet under **kontrollen av utstyret målingen**. Etter **kontrollen av utstyret målingen** skal spillet fortsette på samme sted og med samme situasjon som var årsaken til avbruddet.

- 2) Måling av bøy og kontroll av kombinasjon skaft/blad kan kreves av lagkapteinen.

Lagkapteinen har også rett til å informere dommerne om andre ukorrekte forhold ved motstandernes utstyr, men dommerne bestemmer om det skal reageres eller ikke. Måling og kontroll av kombinasjon skaft/blad kan kreves til enhver tid, men skal ikke utføres før første avbrudd i spillet.

Hvis kontroll kreves i et avbrudd i spillet, skal det utføres umiddelbart, også ved mål og straffeslag, hvis det ikke etter dommernes mening negativt påvirker situasjonen for motstanderen. I slike tilfeller skal kontroll utføres ved neste avbrudd.

Dommerne er forpliktet til å kontrollere bøy eller skaft/blad på lagkapteinens krav, men kun en kontroll pr. avbrudd pr. lag skal tillates. Ingen andre spillere enn begge lags lagkapteiner og spilleren med utstyret som skal kontrolleres, kan være ved sekretariatet under kontrollen av utstyret. Etter kontrollen av utstyret målingen skal spillet fortsette på samme sted og med samme situasjon som var årsaken til avbruddet.

501 GENERELLE REGLER FOR FASTE SITUASJONER

503 SITUASJONER SOM FØRER TIL DUELL

12) Når dommerne anser at deres avgjørelse er feil.

~~Dette inkluderer når dommerne feilaktig stopper spillet på grunn av for mange spillere på banen, og det viser seg at laget hadde tatt ut sin målvakt.~~

504 INNSLAG (kun språklig endring i eng versjon allerede dekket av norsk versjon)

4) Ballen skal spilles med kølla. Ballen skal slås, ikke dras, vippes, løftes eller føres.

506 FRISLAG (804) (kun språklig endring i eng versjon allerede dekket av norsk versjon)

1) Når det blir gjort en forseelse som fører til et frislav, skal det ikke feilende lag tildeles frislavet.

Ved forseelse som fører til frislav, skal fordelstolkningen anvendes hvis mulig.

(s: Dette kan også kalles "avventende frislav".)

Fordelstolkningen innebærer at hvis det ikke feilende lag fremdeles beholder kontroll over ballen etter forseelsen, skal de få muligheten til å fortsette spillet, hvis det gir dem en større fordel enn et frislav.

Hvis fordelstolkningen blir brukt, og spillet blir avblåst fordi det ikke feilende laget mister kontroll over ballen, skal frislavet tas der forseelsen som førte til fordel startet.

(s: Tolkningen kommer bare til anvendelse hvis det ikkefeilende laget mister ballen umiddelbart etter fordelens.)

4) Ballen skal spilles med kølla. Den skal slås, ikke dras, vippes, løftes eller føres.

507 FORSEELSER SOM FØRER TIL FRISLAG

1) Når en spiller slår på, løfter, låser, sparker en motstanders kølle ~~eller holder en motstander eller en motstanders kølle~~ (901, 902, 903, ~~910~~, 912).

Hvis spilleren, etter dommernes mening, har spilt ballen før han treffer motstanderens kølle, skal det ikke reageres.

2) Når en spiller eller holder en motstander eller en motstanders kølle (910)

~~3~~2) Hvis en utespiller løfter køllebladet over hoftehøyde i bakoversvingen før ballen treffes, eller i foroversvingen etter at ballen treffes (904).

Dette inkluderer også skuddfinter. En høyere ~~forover~~ køllesving uten begrensning tillates imidlertid, hvis ingen andre spillere er i nærheten eller ingen ~~risk~~ risiko for å ~~treffes~~ skades finnes. Med hoftehøyde menes høyden på hoften når personen står i oppreist stilling.

~~4~~3) Når en utespiller bruker en del av sin kølle eller sin fot til å spille eller forsøker å spille ballen når ballen er over knehøyde (904, 913).

Å stoppe ballen med et lår, betraktes ikke som å spille ballen over knehøyde, unntatt når dette betraktes som farlig spill. Med knehøyde menes høyden på kneet når personen står i oppreist stilling.

54) Når en utespiller plasserer sin kølle, fot eller bein mellom en motstanders bein (905).

~~6~~5) Når en utespiller med kontroll over ballen eller når han prøver å rekke den, dytter eller trenger en motstander på annen måte enn skulder mot skulder (907).

~~7~~6) Når en spiller med kontroll over ballen, prøver å rekke den eller prøver å oppnå en bedre posisjon, ved baklengs, å løpe, gå eller trå inn i en motstander eller prøver å hindre motstanderen fra å bevege seg i tenkt retning. (908, 911).

Dette inkluderer når det angripende lag forhindrer eller vanskeliggjør dannelse av forsvarslinje ved et frislag innenfor 3.5m fra målvaktsområdet.

~~8~~7) Når en utespiller sparker ballen 2 ganger, uten at ballen i mellomtiden har berørt spillerens kølle, en annen spiller eller en annen spillers utstyr (912).

Dette skal betraktes som en forseelse når det etter dommernes mening, blir gjort med vilje begge gangene.

~~8) Når en spiller mottar en fotpasning fra en utespiller på det samme laget (912).~~

~~Dette skal betraktes som en forseelse når det etter dommernes mening er med vilje. Å motta en fotpasning er også tillatt hvis en motstander unnlater å ta ballen til tross for at muligheten er der. En fotpasning til målvakt skal ikke anses som en målsituasjon, og kan ikke resultere i et straffeslag.~~

18) Når en målvakt mottar en pasning, **eller tar ballen**, fra en utespiller på det samme laget (924).

Dette skal bare betraktes som en forseelse dersom pasningen, etter dommernes mening, er med vilje.

Dette inkluderer tilfeller der målvakten berører ballen med hender eller armer, dette gjelder også hvis målvakten først har berørt eller stoppet ballen med enhver annen del av kroppen.

En målvakt får motta en pasning fra en spiller på det samme laget, dersom målvakten har forlatt målområdet fullstendig når han mottar pasningen, og dermed er å regne som en utespiller. Dersom målvakten forlater målområdet sitt fullstendig, stopper ballen, returnerer til målområdet og tar opp ballen, skal dette ikke regnes som pasning til målvakten.

Det å spille ballen til målvakten er ikke å betrakte som en målsituasjon, og kan ikke resultere i straffeslag.

20) Når en spiller forsinker spillet (924).

Dette inkluderer når en utespiller for å vinne tid, plasserer seg selv mot vantet eller målburet, på en slik måte at motstanderen ikke kan nå ballen på en korrekt måte. **Dette inkluderer også tilfeller der målvakten blokkerer ballen gjennom målnettet.** Spilleren skal hvis mulig advares før det reageres.

508 STRAFFESLAG (806)

3) Alle spillerne, unntatt spilleren som skal utføre straffeslaget og den forsvarende målvakt, skal være i innbyttesonen mens hele straffeslaget blir utført.

Målvakten skal være på målstreken når straffeslaget starter.

I tilfelle en uenighet, skal målvakten entre banen først. Målvakten må ikke erstattes av en utespiller. Hvis målvakten begår en forseelse under straffeslaget, og det ikke blir mål, skal det idømmes et nytt straffeslag og utvisningen skal iverksettes. Hvis en annen spiller på det feilende laget begår en forseelse under straffeslaget, skal et nytt straffeslag idømmes og forseelsen anses som sabotasje mot spillet.

601 GENERELLE REGLER FOR UTVISNINGER

2) En utvist spiller skal være på utvisningsbenken under hele utvisningen.

~~Alle utvisninger opphører når kampen er slutt.~~ En utvisning fortsetter i en evt. forlengning. **Etter forlenget spilletid opphører alle utvisninger, unntatt kampstraffer.** En utvist spiller skal plasseres på den samme siden av midtlinja som sitt lag, unntatt når sekretariatet, ved unntak er plassert på samme side av banen som innbyttesonene. En utvist spiller kan ikke delta i en time out. Under ordinær spilletid kan en utvist spiller forlate utvisningsbenken i pausene. En utvist spiller kan ikke forlate utvisningsbenken i avbruddet mellom ordinær tid og forlenget spilletid. Når utvisningstiden er slutt, skal spilleren umiddelbart forlate utvisningsbenken, hvis ikke antallet utviste for laget umuliggjør dette eller utvisningen er personlig. En målvakt som er ferdig med sin utvisning kan ikke forlate utvisningsbenken før neste avbrudd.

En skadet utvist spiller kan erstattes av en spiller som ikke allerede soner en utvisning. Hvis en utvist spiller erstattes pga. en skade, skal begge spillerne noteres på kampskjemaet. Nummeret på den spilleren som faktisk soner utvisningen skal skrives i parentes.

Hvis den skadde spilleren entrer banen før den utvisningen han skulle ha sonet er over, skal kampstraff 1 idømmes.

Hvis sekretariatet feilaktig lar en utvist spiller entre banen før utvisningstiden er over, og dette oppdages før utvisningstiden utløper, skal spilleren returnere til utvisningsbenken.

Det skal ikke tillegges ekstra utvisningstid for den tiden spilleren feilaktig har vært på banen, og spilleren skal returnere til spillet når hans ordinære utvisningstid er over.

(s: Hvis feilen oppdages etter at utvisningstiden er utløpt, skal det ikke reageres.)

(kun språklig endring i eng versjon allerede dekket av norsk versjon)

3) Hvis en målvakt blir idømt en eller flere 2 minutter lagstraff, skal en utespiller, valgt av lagkapteinen, som ikke allerede er utvist, sone utvisningen.

En målvakt som er idømt en 5 minutter lagstraff eller en personlig straff skal sone utvisningen selv.

Hvis en målvakt blir idømt en eller flere 2 minutter lagstraff mens han selv allerede soner en utvisning, skal målvakten sone disse utvisningene selv.

Hvis en reservemålvakt ikke finnes, har laget inntil 3 minutter på å utstyre en utespiller, men ikke noe av tiden må brukes til å varme opp.

Den nye målvakten skal noteres på kampskjemaet og tidspunktet for byttet skal noteres.

Når utvisningen er slutt, må ikke målvakten entre banen før spillet er avbrutt. Pga. dette skal en utespiller, som ikke allerede soner en utvisning, valgt av lagkapteinen, ledsage målvakten på utvisningsbenken for å kunne entre banen når utvisningen er slutt. Bare den utviste spilleren skal noteres på kampskjemaet.

Dommerne skal sammen med sekretariatet hjelpe målvakten med å forlate utvisningsbenken ved første spilleavbrudd, dersom utvisningen er ferdig sonet mens spillet pågår.

603 2 MINUTTER LAGSTRAFF (kun språklig endring i eng versjon allerede dekket av norsk versjon)

1) Hvis motstanderlaget lager mål mens lagstraffen sones, skal den avsluttes, hvis ikke motstanderlaget har færre eller like mange spillere på banen.

Utvisningen må heller ikke avsluttes hvis målet skjer under avventende utvisning eller straffeslag forårsaket av en forseelse som leder til en utvisning.

604 AVVENTENDE UTVISNING

2) En avventende utvisning medfører at det ikke feilende laget gis muligheten til å fortsette angrepet, inntil det feilende laget vinner eller kontrollerer ballen, eller spillet blir avbrutt.

~~Under en avventende utvisning har det ikke feilende lag muligheten til å erstatte målvakten med en utespiller og fortsette angrepet.~~ En avventende utvisning skal gjennomføres også etter periodeslutt eller etter kampslutt. Hvis det feilende laget erobrer og kontrollerer ballen under en avventende utvisning, skal spillet gjenopptas med en duell.

Det ikke feilende laget skal bruke en avventende utvisning til konstruktivt angrepsspill. Dersom dommerne mener at laget bare prøver å trekke ut tiden, skal spillerne advares.

Hvis laget fremdeles ikke prøver å angripe, skal spillet avbrytes, utvisningen idømmes og spillet startes igjen med en duell. Hvis en avventende utvisning idømmes pga. andre avbrytelser, skal spillet fortsette i henhold til hva som forårsaket avbrytelsen.

Hvis det ikke feilende laget under en avventende utvisning, får ballen i mål på en korrekt måte, skal målet godkjennes, og den sist idømte 2 minutters avventende lagstraffen skal ikke gjennomføres. Ingen andre utvisninger skal påvirkes.

Hvis det feilende laget under en avventende utvisning, får ballen i motstanderens mål, skal det ikke dømmes mål og spillet gjenopptas med en duell.

Om det ikke-feilende laget lager et selvmål, skal målet godkjennes.

605 FORSEELSER SOM FØRER TIL 2 MINUTTER LAGSTRAFF

1) Når spilleren forsøker å oppnå en vesentlig fordel, eller uten mulighet til å nå ballen, slår, låser, løfter, sparker en motstanders kølle ~~eller holder en motstander eller en motstanders kølle~~ (901, 902, 903, ~~910~~, 912).

(s: Dette inkluderer å slå på målvakt.)

2) Når spilleren forsøker å oppnå en vesentlig fordel, eller uten mulighet til å nå ballen, holder en motstander eller en motstanders kølle (910)

3) Når en utespiller med en hvilken som helst del av sin kølle eller sitt bein spiller ballen når ballen er over hoftehøyde. (904, 913).

Som hoftehøyde regnes hoftens høyde ved oppreist stilling.

4) Når en spiller er skyldig i farlig spill med kølla (904).

Dette inkluderer ukontrollert forover- eller bakoversving eller å heve kølla over motstanderens hode hvis dette anses å være farlig eller distraherende for motstanderen.

5) Når en spiller trenger eller dytter en motstander mot vantet eller målburet (907).

6) Når en spiller takler eller spenner bein på en motstander (909).

7) Når en lagkaptein forlanger måling av bøy eller kontroll av kombinasjonen skaft/blad, og kontrollert utstyr er korrekt, skal den forlangende lagkaptein utvises (intet tegn).

8) Når en utespiller deltar i spillet uten kølle (intet tegn).

Dette inkluderer ikke en målvakt, som midlertidig regnes som utespiller.

9) Når en utespiller henter en ny kølle fra et annet sted enn via egen innbyttesone (intet tegn).

10) Når en utespiller unnlater å ta opp ødelagte kølledeler eller mistet kølle fra banen og ikke bringer dette til sin innbyttesone (intet tegn).

Bare lett synlige deler av kølla skal fjernes av spilleren.

~~1110~~ 1110) Når en spiller hindrer eller stenger en motspiller som ikke har kontroll over ballen (911).

Hvis en spiller som forsøker å få en bedre posisjon, baklengs løper, går eller trår inn i en motstander, skal det bare gis frislåp (908)

~~1211~~ 1211) Når en utespiller aktivt hindrer målvaktens utkast (915).

Dette skal bare betraktes som en forseelse hvis spilleren befinner seg innenfor målområdet eller er nærmere målvakten enn 3 meter, målt fra der hvor han får kontroll over ballen. Aktivt menes å følge målvakten sideveis eller å forsøke å rekke ballen med kølla.

~~1312~~ 1312) Når en spiller ikke følger 3-meters-regelen ved faste situasjoner (915).

Hvis et lag former en forsvarslinje som ikke har stor nok avstand, skal bare en spiller utvises.

(s: Dommerne velger den av spillerne i forsvarslinja som skal sone utvisningen.)

Spilleren som utfører den faste situasjonen behøver ikke å vente til motstanderne har tatt plass, men hvis den faste situasjonen utføres mens motstanderne er i ferd med å stille seg opp, skal det ikke reageres.

~~1413~~ 1413) Når en utespiller stopper eller spiller ballen liggende eller sittende (919).

Dette inkluderer stopping eller spilling av ballen, med begge knær eller en hånd i golvet. Unntatt er hånden som holder kølla.

~~1514~~ 1514) Når en spiller stopper eller spiller ballen med sin hånd, sin arm eller sitt hode (920, 921).

~~1615~~ 1615) Når ukorrekt innbytte foretas (922).

Spilleren som forlater banen skal være på vei over vantet før en ny spiller kan entre banen. Hvis dommerne er i tvil om at innbyttet er korrekt, skal det bare reageres hvis spillet påvirkes.

Det er også ukorrekt innbytte når en spiller bytter på utsiden av lagets innbyttesone når spillet er avbrutt. Det er spilleren på vei inn på banen som gjør forseelsen.

(s: Hvis dommerne ikke er i stand til å peke ut den feilende spiller, skal en utespiller, valgt av lagkapteinen, sone utvisningen.)

~~1716~~) Når et lag har for mange spillere på banen under spillet (922).

Kun en spiller skal utvises.

~~1817~~) Når en utvist spiller, uten å entre banen, forlater utvisningsbenken før utvisningen er slutt, eller nekter å forlate utvisningsbenken når utvisningen er slutt.

Når en utvist spiller entrer banen når spillet er avbrutt før utvisningen er ferdig sonet. (925)

Sekretariatet skal så snart som mulig orientere dommerne om dette.

En spiller, hvis utvisningstid er slutt, må ikke forlate utvisningsbenken hvis antall utviste på hans lag gjør dette umulig, eller det er en personlig utvisning. Målvakt som er ferdig med å sone må bli på utvisningsbenken til neste avbrudd.

Hvis en utvist spiller entrer banen når spillet er i gang, skal dette anses som å sabotere spillet.

~~18)~~ Når en spiller gjør gjentatte forseelser som fører til frislag (923).

~~Dette gjelder for både kortere og lengre tid.~~

19) Når et lag systematisk forstyrrer spillet ved å gjenta mindre forseelser som fører til frislag (~~forseelsens tegn vises 923~~).

Dette inkluderer også når et lag i løpet av kort tid gjør et antall mindre forseelser. Spilleren som begår den seneste forseelsen skal sone utvisningen **og utvises som følge av denne forseelsen.**

20) Når en spiller forsinker spillet (924).

Dette inkluderer når en spiller på det feilende lag slår eller tar med ballen vekk når spillet stoppes, med vilje blokkerer ballen, eller med vilje deformerer ballen **eller når en spiller på det forsvarende lag med hensikt flytter målburet.**

21) Når et lag **med vilje** ~~systematisk~~ forsinker spillet (924).

Hvis dommerne mener det er like før et lag får en utvisning for å forsinke spillet, skal lagkapteinen, hvis mulig, advares før det reageres. Lagkapteinen velger en utespiller, som ikke allerede er utvist, til å sone utvisningen. Dette inkluderer når ~~en spiller på det forsvarende lag med hensikt flytter målburet~~ **et lag returnerer for sent til spilleflaten etter pause. Denne forseelsen skal også rapporteres til administrerende myndighet.**

25) Når en spiller eller et lag benytter ukorrekt drakt (intet tegn).

Feil på drakt skal ~~bare ikke~~ føre til **mer enn** en utvisning pr. lag pr. kamp. ~~men alt ukorrekt utstyr, som manglende armbind for kaptein eller m~~Manglende nummerering på brystet, skal **imidlertid bare** rapporteres av dommerne til administrativ myndighet. Dommerne skal, om mulig, advare spilleren før det eventuelt reageres.

Merknad [u2]: However er oversatt til imidlertid, men setningen klarer seg også uten dette ordet.

26) Når målmannen deltar i spillet ukorrekt utstyrt (intet tegn).

Hvis målvakten mister sin ansiktsmaske, skal spillet avbrytes og settes igang med en duell.

27) Når en spiller, ~~med hensikt~~, forhindrer et mål eller en målsjanse ved å gjøre en forseelse som normalt fører til frislag (intet tegn).

607 FORSEELSER SOM FØRER TIL 5 MINUTTER LAGSTRAFF

~~6) Når samme spiller gjentar forseelser som fører til 2 minutter lagstraff (923).~~

~~5 minutter lagstraff erstatter den siste 2 minutter lagstraffen. Forseelsene skal være like.~~

610 FORSEELSER SOM FØRER TIL 2 MINUTTER. LAGSTRAFF OG 10 MINUTTER. PERSONLIG UTVISNING

1) Når en spiller eller et medlem av lagledelsen er skyldig i usportslig opptreden (925).

Usportslig opptreden inkluderer, med tale eller gester, oppføre seg på en vemmelig og urettferdig måte mot dommerne, spillere, lagledelse, arrangører, tilskuere, **er for mange lagledere i innbyttesonen** eller prøve å lure dommerne ved å filme eller overdramatisere en spillsituasjon.

Likeledes er inkludert å sparke eller slå med kølla mot vantet eller målburet eller å kaste kølla eller hvilket som helst annet utstyr, også under spilleavbrudd, eller i innbyttesonen.

611 KAMPSTRAFF

1) En spiller eller et medlem av lagledelsen idømt kampstraff, skal umiddelbart gå til garderoben og skal ikke delta mer i kampen.

Arrangørene er ansvarlige for at den som idømmes kampstraff går til garderoben og ikke returnerer til tribunene eller banen under den gjenstående del av kampen, mulige forlengninger eller straffeslag inkludert.

Alle kampstraffer skal **noteres i kampskjema og kampstraff 3 skal også** rapporteres av dommerne til administrativ myndighet.

En spiller eller et medlem av lagledelsen skal kun noteres med en kampstraff pr kamp på kampskjemaet, med unntak av kampstraff som følge av at man ikke er notert på kampskjemaet. Ytterligere forseelser som fører til flere kampstraffer skal rapporteres, men ingen flere kampstraffer skal idømmes laget med unntak av kampstraffer som følge av at en spiller eller lagleder ikke er notert på kampskjemaet.

Forseelse som fører til kampstraff før eller etter kampen skal rapporteres av dommerne til administrativ myndighet, men ingen lagstraff skal idømmes.

Med unntakelse av ukorrekt utstyr, som skal korrigeres av spilleren som er involvert, skal forseelse som fører til kampstraff begått før kampen, medføre at den som er idømt kampstraff ikke kan delta i kampen eller være på tilskuerplassene under kampen.

613 FORSEELSER SOM FØRER TIL KAMPSTRAFF 1

6) Når en spiller er skyldig i farlig fysisk spill (909).

Dette inkluderer farlig, voldelig eller usportslig handling, ansett foretatt med vilje. ~~eller uprovosert.~~

615 FORSEELSER SOM FØRER TIL KAMPSTRAFF 2

2) Når en spiller for annen gang i samme kamp begår en forseelse som fører til 5 minutter lagstraff (~~intet tegn 923~~).

Kampstraffen erstatter automatisk den andre 5 minutter lagstraffen, men skal fortsatt bli fulgt av en 5 minutter lagstraff.

3) Når et medlem av lagledelsen er skyldig i fortsatt ~~eller gjentatt~~ usportslig opptreden (925).

Kampstraffen erstatter den siste 2 minutter lagstraffen + 10 minutter personlig straff, men skal likevel bli forfulgt av en 5 minutter lagstraff.

617 FORSEELSER SOM FØRER TIL KAMPSTRAFF 3

4) Når en spiller eller et medlem av lagledelsen er skyldig i voldelig adferd (intet tegn).

Med voldelig adferd menes et fysisk angrep på en annen spiller uten at det medfører skade.

Dette inkluderer spytting på en annen spiller ol.

618 UTVISNING VED STRAFFESLAG (kun språklig endring i eng versjon allerede dekket av norsk versjon)

1) Når et straffeslag resulterer i et mål, vil utvisningen som forårsaket straffeslaget, dersom det er en 2 minutter lagstraff, slettes.

Dette inkluderer også avventende straffeslag. Hvis det feilende lag under et avventende straffeslag, forårsaker enda en forseelse som fører til et straffeslag, skal den siste forseelsen betraktes å føre til straffeslaget. Hvis et straffeslag avbrytes pga. en forseelse forårsaket av målvakten, skal målvaktens forseelse anses å være årsak til det nye ~~straffeslaget~~ straffeslaget. Hvis en 5 minutter lagstaff idømmes sammen med et straffeslag eller et avventende straffeslag, skal en pågående 2 minutter lagstraff slettes om straffeslaget resulterer i et mål.

702 KORREKT LAGDE MÅL

1) Når hele ballen har passert mållinjen fra forsiden etter å ha blitt spilt på en korrekt måte med en utespillers kølle, og ingen forseelser som fører til frislå eller en utvisning, er blitt begått av det angripende laget i forbindelse med, eller umiddelbart før målet.

Dette gjelder også når en spiller på det forsvarende laget har flyttet målburet ut av stilling, og ballen etter å ha blitt spilt på korrekt måte, passerer mållinja fra forsiden.

Når en spiller fra det forsvarende lag, **aktivt**, via kølle eller kropp forårsaker at ballen passerer egen mållinje fra forsiden. Dette betegnes som et selvmål. Hvis det ikkefeilende laget gjør et selvmål under en avventende utvisning, skal det dømmes mål. Et selvmål skal noteres som et selvmål (SM).

703 IKKE KORREKT LAGDE MÅL

6) Når en spiller fra det angripende laget med vilje sparker ballen og den passerer mållinja fra forsiden etter å ha berørt en ~~annen~~ motspiller eller en ~~annen~~ motspillers utstyr.

Siden dette ikke regnes som en forseelse, skal spillet startes igjen med en duell.

En forsøkt fotpasning, foretatt med vilje, som endrer retning av en motstander og passerer mållinja fra forsiden skal imidlertid godkjennes som mål.